



Programa Educatiu – EbreLumen 2026

1. Objectiu General

Apropar l'art digital, el videomapping i la cultura tecnològica al jovent, als centres educatius, al professorat i a les famílies, fomentant competències creatives, tecnològiques i de lectura visual, a través d'activitats vinculades directament al programa EbreLumen 2026.

L'EbreLumen 2026 consolida un programa educatiu dissenyat per apropar el videomapping, l'art digital i la cultura tecnològica al conjunt de centres educatius del sud de Catalunya. El programa combina activitats prèvies, experiències immersives i tallers vinculats directament al festival, celebrat del 20 al 22 de novembre a Flix.

Les activitats prèvies s'articulen a través de l'EbreLumen Talent amb residències creatives a Riba-roja d'Ebre, Móra d'Ebre i Miravet. En aquestes sessions, estudiants d'ESO, Batxillerat Artístic, FP i escoles d'art participen en tallers pràctics sobre narrativa visual, videomapping arquitectònic i projecció sobre elements naturals. Cada residència culmina amb una projecció pública, generant retorn al territori i motivant la participació d'alumnat i professorat.

Durant el festival, el divendres esdevé la jornada oficial educativa. Al matí, les escoles d'art CATSUD participen en masterclass i demostracions a l'Escola de Música, mentre que a la tarda els instituts visiten l'espai immersiu de La Unió Social. S'hi ofereixen tallers exprés de videomapping, introduccions al llenguatge visual i activitats aplicades amb tablets i objectes 3D.

El dissabte, alumnat i professorat poden accedir a sessions de creació audiovisual i a la trobada professional amb artistes, programadors i centres de producció, fomentant xarxes i oportunitats. El vespre inclou una activitat educativa guiada per interpretar les projeccions al patrimoni industrial i a la zona del riu.

El diumenge, el programa culmina amb activitats familiars al Club Nàutic: tallers creatius, espais interactius, experimentació visual i una zona sensorial per a infants. Finalment, es presenten treballs generats per estudiants durant l'any.

El programa estableix recursos educatius complementaris (guies, vídeos, kits didàctics) i defineix competències artístiques i tecnològiques clau, promovent participació activa, creativitat i cultura digital al territori.



2. Públic Destinatari

- Centres educatius: ESO, Batxillerat, FP, formacions artístiques i audiovisuals.
- Escoles d'Art CATSUD.
- Professorat de visual i plàstica, tecnologia i digitalització.
- Famílies i infants a partir de 8 anys.
- Joves interessats en art digital, videojocs, música i tecnologia.

3. Bloc A — EbreLumen Talent (Activitats Prèvies)

Programa anual previ al festival amb tallers, residències i projeccions educatives a Riba-roja d'Ebre, Móra d'Ebre i Miravet.

Exemples de Tallers del Bloc A

- Taller "Dibuixa amb Llum": iniciació al videomapping per transformar dibuixos en projeccions.
- Laboratori "Arquitectura Viva": videomapping sobre maquetes i superfícies irregulars.
- Taller "Música que il·lumina": creació de visuals sincronitzats amb àudio.

4. Bloc B — Activitats Educatives durant el Festival (20–22 novembre)

Activitats presencials a Flix vinculades al programa oficial del festival: Escola de Música, Sindicat, Unió Social, patrimoni industrial i zona del riu.

Exemples de Tallers durant el Festival

- Taller exprés de videomapping 3D per alumnat de Batxillerat Artístic.
- Masterclass amb artistes convidats sobre narrativa visual i llum.
- Taller interactiu "Mapping de Butxaca" amb tablets i objectes 3D.



5. Activitats Especials per a Famílies

- Vermut familiar al Club Nàutic amb tallers per infants (diumenge).
- Activitat “Crea la teva textura” amb pintura digital i projecció al moment.
- Circuit interactiu “Descobreix la Llum”: punts de joc amb QR i experiments visuals.
- Zona de relaxació sensorial per infants amb hipersensibilitat (sons suaus, llums regulades).

6. Recursos Educatius

- Guies didàctiques per al professorat.
- Vídeos explicatius sobre videomapping i art digital.
- Kit educatiu descarregable “EbreLumen Educa”.
- Activitats per treballar a classe abans i després del festival.